



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E
TECNOLOGIA DA PARAÍBA – CAMPUS CAMPINA GRANDE

UNIDADE I INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA: SISTEMA OPERACIONAL – USO E OPERAÇÃO

Rhavy Maia Guedes
rhavy.maia@gmail.com

SO – Conceitos Básicos

2

- Em torno do computador
 - Usuários com problemas



Objetivos do SO

3

- Objetivos
 - O objetivo dos Sistemas Operacionais é tornar a utilização do computador mais eficiente e mais conveniente:
 - Mais eficiente: através da distribuição dos recursos entre os programas.
 - Mais conveniente: esconde do usuário detalhes do hardware.

Gerência

4

- Gerenciar os dispositivos de hardware (Recursos);
- Gerenciar e manter os sistemas de arquivos:
 - Organizando-os em pastas e arquivos.
- Gerencia de tarefas;
- Gerencia de usuários.

Qual sistema operacional escolher?

5

- Antes de falarmos dos dois Sistemas Operacionais, gostaria de saber:



Qual sistema operacional escolher?

6

- Logo, Sistema Operacional...
 - NÃO é Time de Futebol!
 - NÃO é Religião!
 - NÃO é Grupo de Rock!
 - Nem Dupla Sertaneja!

Sistema Operacional é uma ferramenta de TRABALHO!

Windows



7

- Origem
 - Microsoft Windows é uma popular família de SO criados pela Microsoft, empresa fundada por Bill Gates e Paul Allen.
 - O Windows teve seu início no MS-DOS. Esse foi o predecessor do ambiente gráfico.



Windows

8

- É um Sistema Operacional em ambiente gráfico intuitivo
 - Window (Janela)
- Versões 16 bits, 32 bits e 64 bits

Linux

9

- É um kernel desenvolvido a partir de 1991 por Linus Torvalds, unido a centenas de interessados;
- A licença típica do Linux é a GPL (General Public License) que permite livre uso, alteração e redistribuição;
- Ubuntu, Conectiva, Debian, SuSE;



Linux

10



Incluído na lista das 50 maiores personalidades do século XX. Responsável pela quebra do monopólio da Micro\$oft.

GNU

11



- Fundação criada por Richard Stallman, responsável pelo desenvolvimento do Projeto GNU;
- Iniciado em 1984 para desenvolver um sistema operacional completo, compatível com o UNIX, e que fosse Software Livre;
- GNU's Not UNIX - GNU não é UNIX.



GNU

12



- General Public License, também conhecida pela sigla GPL;
- O Software pode ser copiado, alterado e redistribuído livremente, bastando que todas alterações sejam repassadas para comunidade código-fonte.



Software Livre x Gratuito

13

- **Livre**: significa que seu código-fonte está disponível para qualquer um e você pode alterá-lo para adequá-lo às suas necessidades, sem ter de pagar. Portanto, software livre é de fato gratuito;
- **Gratuito (freeware)**: por si só é um software que você usa sem precisar pagar. Você não tem acesso ao seu código-fonte, portanto não pode alterá-lo ou simplesmente estudá-lo, somente pode usá-lo, da forma como ele foi disponibilizado.

Software Livre



14

- Desenvolvido voluntariamente
 - Contribuição para a melhoria e crescimento do software.
- Vários colaboradores trabalhando ao mesmo tempo;

Ubuntu

15

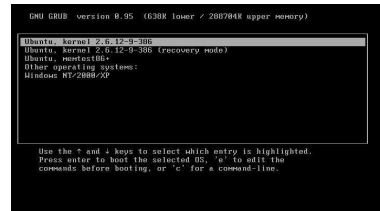
- Criado em 2004 pela Canonical;
- Baseado na distribuição Debian;
- Utiliza a interface Gnome como a padrão;
- A palavra '**Ubuntu**' significa 'humanidade para com os outros'



Iniciando o Ubuntu

16

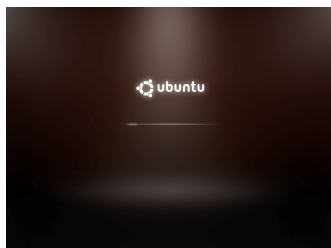
- Boot
 - Caso haja dois SOs instalados na mesma máquina, no boot escolhemos qual será inicializado.



Carregando o Ubuntu

17

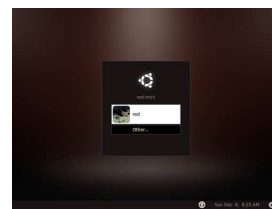
- Ubuntu sendo inicializado.



Login

18

- Cada usuário cadastrado na máquina poderá se autenticar (logar);
- Maior segurança;
- Intuitivo.



Área de trabalho

19

- Provê acesso rápido as funcionalidades disponíveis no SO;
- Visualizar as condições(status) da máquina;
- Guardar arquivos.

Área de trabalho

20



Área de trabalho

21

- Menu do sistema
 - Contém os aplicativos instalados bem como as opções para configuração do sistema.
- Status
 - Indica as condições do computador: bateria, conexão de rede, som, data/hora e usuário;
 - Opções para desligar o computador.
- Diretório, Arquivos e atalhos
 - Funciona como uma diretório (pasta) qualquer.

Área de trabalho

22

- Gerenciador de aplicações
 - Visualizar e acessar todas as aplicações em execução naquele instante.
- Workspace Swicher(Mudança de desktop)
 - Alternar entre as áreas de trabalho disponíveis.
- Lixeira
 - Conteúdo já apagado.

Diretórios

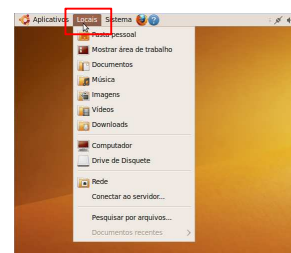
23

- Possui uma estrutura peculiar;
- Não lembra em nada a estrutura de diretório do Windows;
- Diretório Raiz ou simplesmente '/';
 - Sistema;
 - Usuário.

Acesso de Diretórios

24

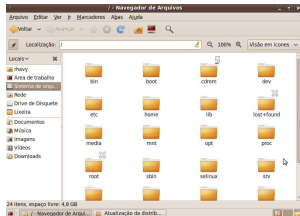
- Através do menu principal
 - Locais



Diretórios de Sistema

25

- Arquivos e diretórios referentes a estrutura do SO;
- Também se encontra o CD-ROM, Pendrive, Disquete e outros dispositivos;



Diretórios de Sistema

26

- Diretórios de sistema importantes:
 - /usr
 - Programas instalados pelo usuário.
 - /bin
 - Programas instalados do próprio SO, e também comandos básicos do sistema.
 - /boot
 - Arquivos de inicialização do sistema e também o Kernel.
 - /mnt
 - Servir de ponto de montagem para o CD-ROM, Pendrive, Disquetes

Diretórios de Usuário

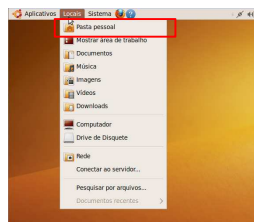
27

- Diretório do Usuário:

- /home

- Armazenar

- Textos, planilhas, fotos, música, vídeos, downloads



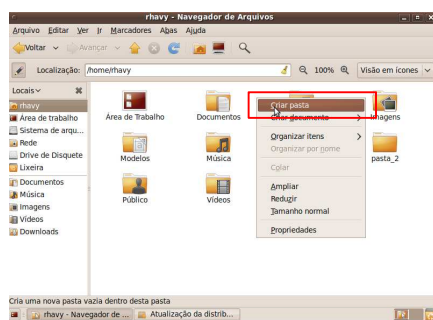
Criando Diretórios

28

- Para criar um diretório basta acessar o Navegador de Arquivos e logo em seguida ir para o diretório onde se deseja criar o novo diretório;
- Clicar com o botão direito do mouse e escolhe a opção 'Criar Pasta'.
- Logo em seguida digitar o nome do diretório.

Criando Diretórios

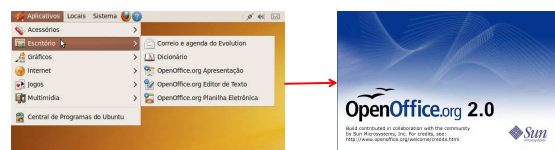
29



Pacote Office

30

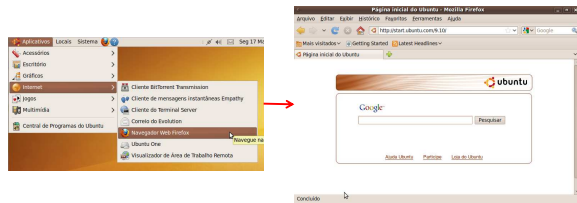
- OpenOffice
 - Pacote de programas que auxiliam em tarefas como, por exemplo, edição de texto, planilhas eletrônicas, apresentações.
 - Write, Calc, Impress



Navegador

31

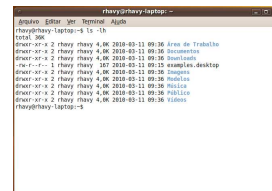
- Utilizado para visualizar páginas da internet
 - E-mail, Portal de Notícia, Música, Vídeo, Chat...
- Firefox



Console

32

- Unidade usada como meio de comunicação entre o homem e a máquina;
- Modo texto para a inserção de instruções;
- Terminal, Console.



Comandos

33



Dúvidas?

34

